



2-6



6+



15min

黏黏 變色龍

遊戲規則

書上說，變色龍是獨居的動物，深藏在茂密的叢林裡。不過對你來說，那是遙不可及的生活。你是一隻年輕的變色龍，出生在奇怪的大家庭裡，你沒有選擇：你必須與大家和睦相處。

在家庭中生活有它的好處：蛇和豹都會離得遠遠的，害怕你們合力反擊；而且，相信我，在滿月的夜晚，能有同伴閒聊也挺棒的。不過一到吃飯時間，就是戰爭了！你們都超級餓，互相搶著彈出舌頭，捕捉最美味的昆蟲。

為了滿足口腹之慾，你會成為最快又最精準的變色龍嗎？



索引

遊戲配件	p. 2
遊戲簡介及目標	
配件介紹	p. 3
遊戲設置	p. 3
遊戲進行	p. 5
遊戲結束	p. 6
銘謝	p. 8

遊戲配件



8 條黏黏舌
(含2個備用)



30 個昆蟲指示物
(6種昆蟲 × 5 種不同顏色)



6 個黃蜂指示物



30 個美味指示物



1 個昆蟲骰



1 個顏色骰



1 本規則書

遊戲簡介及目標

吃飯時間，一大群的昆蟲圍繞著你。你銳利的眼睛注意到其中有一隻最美味的蟲，看起來比其他隻都好吃。但可不是只有你看到牠！拿好你的黏黏舌，彈出舌頭，最快抓到昆蟲來贏得美味指示物。然而，記得不要讓你的舌頭和其他變色龍纏住，或被黃蜂螫到。

在這一頓飯中，最快獲得5個美味指示物的變色龍獲勝。

配件介紹

◎ 黏黏舌

黏黏舌代表變色龍的舌頭，是遊戲中用來抓昆蟲的唯一方式。



備註：為保持黏性，我們建議每次玩完後用冷水清洗，不要使用肥皂或清潔劑。

◎ 昆蟲指示物

這些指示物代表遊戲中要抓的昆蟲。總共有6種昆蟲，每種有5隻不同顏色。



◎ 黃蜂指示物

這些指示物代表碰到時，會叮變色龍舌頭的黃蜂。

◎ 美味指示物

這些指示物代表你在遊戲中吃飽的程度。只要有玩家獲得5個美味指示物，表示他吃飽了，遊戲結束。



◎ 昆蟲骰

昆蟲骰表示最美味的昆蟲，也就是你這一輪要用黏黏舌抓的昆蟲。

◎ 顏色骰

顏色骰表示最美味的昆蟲的顏色，也就是你這一輪要用黏黏舌抓的。



遊戲設置

把所有昆蟲指示物 ① 黃蜂指示物 ② 隨機散佈在桌上。注意指示物之間不要重疊，而且黃蜂指示物要均勻分佈。把美味指示物與昆蟲們分開，放在一旁備用 ③。每位玩家拿一條黏黏舌 ④。長得最像變色龍的玩家為起始玩家，把兩顆骰子 ⑤ 放在他面前。



遊戲進行

遊戲連續進行許多輪，直到有一位玩家獲得第5個美味指示物。

◎ 一輪遊戲

每一輪有兩個階段

→ 觀察

→ 開動

觀察

有兩顆骰子的玩家把它們骰在桌上，讓所有玩家都看得見。
昆蟲骰表示要抓的昆蟲類型，顏色骰表示那隻昆蟲的顏色。
合在一起表示這輪最美味的昆蟲。

範例：你骰出兩顆骰子。

圖中表示你必須抓綠色的蜻蜓。



開動

所有玩家同時，以最快速度，用黏黏舌抓那隻最美味的昆蟲。嚴格禁止用黏黏舌以外的方式抓桌上的昆蟲。

⚠ 注意！不要瞄準其他人的眼睛或臉。

當你成功用黏黏舌抓到最美味的昆蟲後，用你的慣用手拔掉它，並放回桌上。

除了最美味的昆蟲之外，你不能用手碰其他黏在你的黏黏舌上的昆蟲或黃蜂。然而，你可以搖動你的黏黏舌讓它們掉下來。

備註：只要最美味的昆蟲不在桌面上，你的對手可以繼續嘗試用黏黏舌抓住它，即使它已經被你黏住了。

如果你在抓到最美味昆蟲的同時，也抓到其他昆蟲，沒關係，只要在每輪結束時放回桌面就好。

黃蜂

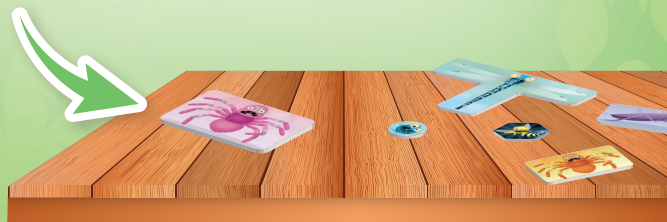


你要隨時避免用舌頭抓到黃蜂。如果碰到了，可能會被它螫喔！

如果你把最美味昆蟲放回桌上時，有黃蜂黏在你的舌頭上，你無法得到美味指示物。

如果你在你拔下最美味的昆蟲時，黃蜂跟著掉落，你依然無法得到美味指示物。

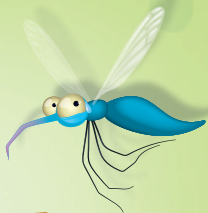
範例：你擲出骰子，並顯示粉紅色蜘蛛。你用黏黏舌抓到了牠。你用慣用手快速地拔開並放回桌面。你發現你的黏黏舌上也同時黏住了藍色蒼蠅和綠色螳螂，但沒有黃蜂。你得到一個美味指示物。



◎ 一輪結束

只要有玩家把最美味的昆蟲放回桌上，這輪結束。只要這位玩家沒有抓到黃蜂，他就能獲得美味指示物，之後，他拿走兩顆骰子。

所有玩家把所有抓到的昆蟲和黃蜂放回桌子中央，新的一輪開始。



備註：即使最美味的昆蟲掉到地上也不算一輪結束，要有玩家抓到它才行！

遊戲結束

當任一位玩家得到第5個美味指示物，遊戲立即結束。這位玩家獲勝，其他玩家可要好好恭喜他，因為他是全森林最快的變色龍！

銘謝

設計師：Théo Rivière, based on the original idea of Cédric Barbé

插畫：Rémy Tornior

產品經理：Virginie Gilson

平面設計：Allison Machepy

翻譯：守富 **校稿：**大捲 **編輯：**Gru.Tsow

所有中文翻譯文字、排版均為

兒童動力國際有限公司所有，翻印必究。

來自設計師的感謝： Cédric Barbé for his trust, Elodie for testing all the bad versions, and all the testers who fought each other to have a plump belly. A special thought for Martin, Cédric,

STICKY CHAMELEONS © 2017 IELLO. STICKY CHAMELEONS, IELLO, and their logos are trademarks of IELLO USA LLC in the USA and IELLO in other countries, all rights reserved. Visuals are not binding, color and detail may vary. Made in Shanghai, China by Whatz Games.

⚠ WARNING! Risk of Suffocation.

IELLO USA LLC, 5550 Painted Mirage Rd, Suite 320, Las Vegas, NV 89149.
Phone: 702-818-1789



Go Kids
玩樂小子